



## SAVE THE DATE

### Innovative Schools Tagung @ Informatiktage

#### **Vorläufiges Programm vom 3. Juni 2016**

#### **Ort: Microsoft Schweiz GmbH, Wallisellen**

Änderungen vorbehalten. Das Detailprogramm inkl. aller Referierenden wird in Kürze veröffentlicht.

08.30 – 09.00 Uhr	Ankommen, Anmeldung, Kaffee
09.00 – 09.15 Uhr	<b>Begrüssung und Eröffnung</b>
09.15 – 10.05 Uhr	Themenblock <b>Social Media – neuer Trend für die Bildung?</b>
10.05 – 10.55 Uhr	Themenblock <b>Office 365: Ein- und Ausblicke, u.a. in Microsoft Classroom</b>
10:55 – 11:10 Uhr	Pause
11.10 – 12.00 Uhr	<b>Windows 10 Education: Kundenprojekte und neue Bildungs-Funktionen</b>
12.00 – 13.00 Uhr	<b>Networking Lunch</b>

13.00 – 15.45 Uhr Sie können eine der folgenden 6 Workshop-Klassen besuchen:  
(3x 45 Minuten, dazwischen Pausen)

**Klasse 1:** geeignet für: Primarschul-Lehrpersonen, Technisch Interessierte

- ☞ Skype in the Classroom – Lernen ohne Grenzen.
- ☞ Code your Life – Programmieren in der Primarschule.
- ☞ Minecraft – Spielerisch lernen.

**Klasse 2:** geeignet für: alle Schulstufen, IT Verantwortliche, Technisch Interessierte

- ☞ Windows 10 und App Deployment an Schulen.
- ☞ Office 365 Schullösung.
- ☞ Schule ohne Server? – Kein Problem mit Microsoft Azure.

**Klasse 3:** geeignet für: alle Schulstufen, Office 365 Anwender, Lehrpersonen

- ☞ Office Forms – Umfragen, Quizzes und Datensammeln papierlos?
- ☞ Office 365 – Szenarien für mediengestütztes Vorbereiten und Unterrichten.
- ☞ Class Notebook – Die ideale Anwendung für individualisierten Unterricht.

**Klasse 4:** geeignet für: alle Schulstufen, Lehrpersonen

- ☞ Class Notebook – Die ideale Anwendung für individualisierten Unterricht.
- ☞ Social 101 – Erste Schritte für einen digitalen Footprint.
- ☞ Skype in the Classroom – Lernen ohne Grenzen.

**Klasse 5:** geeignet für: Primarschul-Lehrpersonen, Technisch Interessierte

- 🌀 Learning Tools – OneNote
- 🌀 Hack the Classroom – Tipps & Tricks für den ICT Einsatz im Unterricht.
- 🌀 Code your Life – Programmieren in der Primarschule.

**Klasse 6:** besonders geeignet für: Schulleitungsmitglieder aller Schulstufen

- 🌀 Office 365 – Szenarien für mediengestütztes Vorbereiten und Unterrichten.
- 🌀 Minecraft – Spielerisch lernen.
- 🌀 Digitale Transformation in der Bildung.

16.00 – 17.30 Uhr

**Networking Aperó**

Bitte registrieren Sie sich hier: <http://aka.ms/innovativeschools>